

Pedelec 2.0 ACE velvet black S

Seite 1 von 2



VEILIG DOOR DE STADSJUNGLE

In de ravijnen van de stad is een helm onontbeerlijk. De Pedelec 2.0 ACE is hierbij de eerste keuze voor alle urbane bikers.

In het verkeer in de grote stad is een helm voor u als fietser een onontbeerlijke begeleider. Want ongevallen gebeuren snel en als u valt, beschermt de fietshelm tegen grotere schade.

ABUS biedt met de Pedelec 2.0 ACE een fietshelm die voldoet aan de hoge veiligheidseisen in grote steden. Met het lage slaappedeelte biedt de helm een bijzonder goede bescherming voor de drager. Bovendien heeft de Pedelec 2.0 ACE een geïntegreerde regenkap, die bij de eerste regendruppels snel over de helm kan worden getrokken. De bijzonder felle, oplaadbare lamp en het verwisselbare vizier bieden extra passieve bescherming.

Technologieën

- In-Mold voor een duurzame verbinding van de buitenhelm met het schokabsorberende helm materiaal (ESP)
- Goede zichtbaarheid door sterk stralende reflectoren
- Groot, hoog geplaatst LED achterlicht met 180° zichtbaarheid
- Forced Air Cooling Technology – intelligent ventilatiesysteem met vijf ventilatieopeningen die via speciaal ontwikkelde stromingskanalen met elkaar verbonden zijn
- Goede ventilatie door 4 luchtin- en 9 luchtuitgangen die via stromingskanalen zijn verbonden
- Ponytail-compatibiliteit: helm geschikt voor fietsers die hun haar in een staart dragen
- Zoom Ace Urban: exact instelsysteem met handzame instelknop voor individuele aanpassing
- Instellen op juiste maat met een halve ring van bijzonder sterke en licht vervormbare kunststof voor optimale

Pedelec 2.0 ACE velvet black S



Security Tech Germany

Seite 2 von 2

stabiliteit en vormsluiting

- Geïntegreerd vliegennet
- Onderkantbescherming: beschermt de helm tegen invloeden van buitenaf
- Fidlock magneetsluiting

Technical Data - Pedelec 2.0 ACE velvet black S

Achterlicht	Ja
Gewicht	390 g
Helmet Visor	Nee
Helmet shield	Ja
Hoofdomtrek	51-55 cm
Kleurontwerp	velvet black
Maat	S
Smart	Nee
kleur	zwart
EAN	4003318667329