

# GameChanger 2.0 shiny white M

Seite 1 von 2



## FASTER FORWARD

Få den avgjørende fordel i kampen om hver watt: Ta løpsopplevelsen din til neste nivå med GameChanger 2.0.

For hvert sekund teller: ned med luftmotstanden! Her spiller, i tillegg til den aerodynamiske formen, den bredere bakdelen inn. Aero Blade optimerer luftstrømmen med en spesiell gitterstruktur, og tilpasser seg forskjellige hastigheter, sidevinkler og hjelmhellinger. GameChanger 2.0 har en løsning for enhver løpsituasjon.

Selv på de varmeste turene kan du holde hodet kaldt, takket være AirBoost luftinntak og sofistikert ventilasjonssystem.

For å sikre at komforten ikke blir neglisjert, kan du enkelt justere hjelmen ved hjelp av vårt patenterte justeringssystem. ActiCage øker stabiliteten til veihjelmen.

I MIPS-varianten reduserer Air Node Rotation System rotasjonskreftene ved fall, og beskytter hjernen bedre.

Faster forward med GameChanger 2.0: Testet av profesjonelle idrettsutøvere i vindtunnel og på veien. Slik gjør du det!

## Teknologier

- Aero Blade: Spesiell gitterstruktur optimerer aerodynamikken uavhengig av hastighet, sidevinkel og hjelmhelling
- Sofistikert ventilasjonssystem: Med AirBoost luftinntak og Forced Air Cooling Technology for et optimalt hodeklima
- Multi Shell In Mold: For sikker støtdemping
- ActiCage: Integriert strukturforsterking i EPS for optimal stabilitet

# GameChanger 2.0 shiny white M

Seite 2 von 2

- Halvring: Plastring som går halvveis rundt, og som er forbundet med justeringssystemet
- Zoom Pro: Finjusterbart justeringssystem med et hendig justeringshjul kan også justeres i høyden – for en presis og komfortabel passform
- Eyewear Port: Aerodynamisk brilleholder med stangkanaler også bak på hjelmen
- Kan brukes med hestehale: Hjelmen som er egnet for syklister med hestehale eller fletter
- Made in Italy

## Tekniske data - GameChanger 2.0 shiny white M

Baklys	Nei
Designfarge	shiny white
Fasettfarge	hvit
Hjelm visir	Nei
Hjelmskygge	Nei
Hodestørrelse	54-58 cm
Størrelse	M
Vekt	265 g
EAN	4003318980060